CONCURSO DEL LOGOTIPO DEL PROYECTO Y EQUIPACIÓN

BADMINTON VS RADICALIZATION

Bases de la convocatoria

Además de la competición deportiva, se fomentarán dos concursos de carácter más creativo, para que los participantes pongan de manifiesto sus dotes artísticas.
De esta manera se premiará a los participantes que destaquen en este ámbito y no solo se recompensará a aquellos participantes que tengan más destreza y habilidad en el deporte.
Este concurso se desarrollará en paralelo con las actividades deportivas.

Con esta iniciativa se pretende una mayor implicación de las personas participantes en el proyecto a nivel global y el fomento de un sentimiento de pertenencia al equipo que se desarrolle durante la actividad.

1. OBJETIVO DEL CONCURSO

1) **El objetivo del concurso de diseño del logotipo** es obtener un logotipo que represente al proyecto Erasmus + Badminton vs Radicalization. Este logo aparecerá en todo el proceso de difusión de las actividades deportivas y de cartelería, roll up, etc. Además, se elegirá la **camiseta** que se les entregará a los participantes el final del torneo de Bádminton.

2) **El premio de este concurso** para la pareja ganadora del logotipo y camiseta, es de un viaje a Bruselas al cuál acudirán con el resto de las 3 parejas ganadoras del campeonato de bádminton por categorías. Se explica más detalladamente en el punto 4.

2. CONDICIONES DE PARTICIPACIÓN

En este concurso participarán **todas las parejas de las tres categorías**, sin distinción entre ellas. Cada pareja deberá diseñar un modelo de logotipo y camiseta. Es decir, existirán 30 modelos, 1 modelo por cada pareja.

Los diseños tendrán que poner de relieve los valores de tolerancia, integración, diversidad cultural, que pretende abordar el proyecto a lo largo de su desarrollo.

En la equipación, figurará el logotipo de cofinanciación por la Unión Europea.

3. FECHAS DEL CONCURSO

El concurso para cada categoría se realizará los días de entrenamiento correspondientes a cada categoría:

- Categoría Sub-15: Martes 8 de Mayo de 18.30-19.30 horas.
- Categoría Sub-17: Jueves 3 de Mayo de 17.00-18.30 horas.
- Categoría Sub-19: Lunes 7 de Mayo de 17.00-18.30 horas.

4. PROCEDIMIENTO

- Cada pareja deberá diseñar un modelo de logotipo y un color de camiseta.
- Para facilitar el proceso, se les facilitará una plantilla de formas de logo y una plantilla común de diseño de camisetas, sobre la que podrán jugar con distintos elementos y colores.
- El diseño se dibujará en una hoja de folio el logotipo y en otra hoja la plantilla de camiseta. Cada pareja pondrá sus nombres y apellidos en la hoja que se entrega.
- La duración de este concurso será de 1.30 horas para crear el logo y la camiseta y se puede repartir el tiempo como cada pareja convenga.
- Una vez las parejas hayan acabado los diseños se lo entregarán al responsable que recogerá todas ellas y posteriormente colgará un foto de cada diseño en la web del Proyecto Badminton vs Radicalization: https://badmintonvsradicalization.wordpress.com/
- Una vez colgados todos los diseños de logo y camiseta, cada participante accederá a dicha página web para realizar la votación y dispondrá de una semana para hacerlo. Como último día para votar tendrán el día lunes 21 de Mayo.
- Una vez finalizada la fecha máxima, el diseño de logotipo y camiseta que tengan más votos será la ganadora y se comunicará a los participantes mediante las plataformas virtuales de comunicación qué diseño es el más votado.
- También se les comunicará a la pareja ganadoras de estos diseños que ha sido premiada.
- La Asociación coordinadora, será la encargada de la compra e impresión de las camisetas para posteriormente entregarselas a los participantes.

5. ELECCIÓN DE LOS GANADORES

La elección de los modelos ganadores de logotipo y camiseta, se llevará a cabo mediante la votación de los propios participantes.
Cada participante podrá votar de forma individual (no será por parejas) el modelo de logotipo y camiseta que más le guste de todos los diseños existentes.
Deben tener en cuenta que es el logo que representará al Proyecto y la camiseta que van a vestir, con lo cual se pide que la votación se realice de forma responsable y madura.

IMPORTANTE: Los participante no podrán votar su propio modelo de diseño. Deben votar otro modelo que no sea su propio diseño. Si votan su propio diseño, su voto será anulado.

6. PREMIO

El premio de este concurso es de un viaje a Bruselas para visitar las instituciones europeas en Bruselas en un viaje de cuatro días que tendrá lugar en Septiembre.

Este premio se compartirá con las otras 3 parejas ganadoras del Torneo de Bádminton (una por categoría) y de la pareja ganadora del concurso de fotografía. Serán un total de 5 parejas (5 chicas y 5 chicos) los que viajen a Bruselas. Se visitarán las distintas instituciones del Barrio Europeo de Bruselas y se programará una visita guiada a las partes más emblemáticas de la ciudad.

Los diez ganadores contarán su experiencia de la visita a Bruselas en la web del proyecto por medio de textos, vídeos y fotografías que realicen durante la movilidad.

IMPORTANTE: Para que la pareja ganadora de este concurso, pueda disfrutar de su premio, se le pedirá una asistencia a las actividades del proyecto del 70% del total.